

Guía de estudio examen de ubicación

Área de Computación

1. Conceptos Básicos de Computación

- Definición de una computadora (qué es, para qué sirve, qué hace, etc.)
- Componentes de una computadora (Componentes básicos, hardware y software, CPU, dispositivos de almacenamiento, tipos de puertos, etc.)
- Cómo trabajan las computadoras (Manejo y almacenamiento de información, procesamiento, sistemas operativos, aplicaciones)
- Medidas de almacenamiento y procesamiento (bytes, Hertz, etc.)
- Utilización general de una computadora.

2. Conceptos Básicos de Herramientas de Trabajo en la Computadora

- Procesadores de palabras (Programas: Word, Wordpad, Notepad, etc)
- Hojas Electrónicas (Programa: Excel)
- Herramientas para presentaciones (Programas: Power Point)
- Comprensión de archivos (Programas: Zip, Rar)

3. Conceptos Básicos relacionados con la Internet

- Definición de Internet
- ¿Cómo se utiliza y para qué?
- Conceptos relacionados con Redes de Internet
- Exploradores de Internet
- Emails
- Redes Sociales

4. Manejo de archivos

5. Conceptos Básicos de Programación de Computadoras

- Definición de Algoritmo
- Definición de Programa
- Variables
- Condiciones y Condicionales
- Ciclos
- Recursión
- Lenguajes de Programación

 admisiones.galileo.edu

 Admisiones Galileo

 admisiones@galileo.edu

 7a. Avenida, calle Dr. Eduardo Suger Cofiño
zona 10, Ciudad Guatemala

 +502 2423-8000 Ext. 7122, 7123 y 7124

 +502 2423-8000