# **JALLERES**









# Diseño de actividades de aprendizaje y gamificación utilizando









### Ingresemos a:





Join at slido.com #152 781









### Tabla de Contenido

- 1. Clases más dinámicas
- 2. ¿Qué es Nearpod?
- 3. ¿Cómo usar Nearpod?
- 4. Nearpod en la educación
- 5. Características de Nearpod
- 6. Los 4 momentos de la clase
- 7. ¿Cómo ingresar a Nearpod?
- 8. Creando mi primera actividad
- 9. Tipos de actividades
- 10. Ejecución de mi primer nearpod











### Clases dinámicas y activas...













# ¿Qué es Nearpod?

Es una plataforma educativa que genera experiencias de aprendizaje a través herramientas de gamificación colaborativas e interactivas en línea.









Nearpod Inc., con sede en la Florida y New York, EE.UU.

Empresa creada en el 2012

Se han creado más de 120 millones de recursos en el último año...













### Hardware



### Sistemas operativos:

• iOS

- Android
- Windows









## Navegadores











### Ancho de banda

### Ancho de banda mínimo requerido:

- Salida del participante: 2 Mbps
- Entrada al participante: 2 Mbps

### Ancho de banda ideal para obtener la mejor experiencia:

- Salida del participante: 5 Mbps
- Entrada al participante: 5 Mbps

Nota: El siguiente enlace le permite medir la conexión de ancho de banda. <u>http://www.speedtest.net/es</u>









## **Aplicaciones de Nearpod**



Prueba de Memoria







# Nearpod en la educación

- Facilita el trabajo colaborativo
- El aprendizaje es activo y participativo
- Recapitular la clase con un cuestionario
- Verificar comprensión
- Ejercicios de pensamiento creativo
- Reportes post-sesión
- Evaluaciones formativas rápidas.











### Características

- El registro solo toma unos minutos.
- Permite el acceso con los siguientes tipos de usuario:









### Diferentes planes de Nearpod

	G	reat for individual teache	rs	
	Silver	Gold	Platinum	Premium Plus
Choose the plan that's right for you.	FREE Engage every student and get real-time insights into learning Sign up	\$120/year (only \$10/month) Expand your Nearpod power with larger class sizes and more storage Go Gold	\$349, year (only \$29/month) Advanced options to take your teaching to the next level Pick Platinum	Custom For schools and districts looking to level up digital instruction Quote me
Unlock <b>more storage</b> to create and download lessons and videos	100 мв	<b>1</b> GB	5 GB	Unlimited
Upload existing Google Slides, PowerPoints, or videos from YouTube or your files	Up to your storage limit	Up to your storage limit	Up to your storage limit	Unlimited



No olvide...



### Está asociada a un Al momento de la objetivo clase instruccional **Actividad** Educativa La herramienta es un medio no el fin El tiempo y los recursos







### Los 4 momentos de una clase

#### Inicio

• Romper el hielo

Motivación

- Diagnóstico de conocimientos previos presentación del tema
- Contextualización del problema o necesidad de la clase

#### Desarrollo

Es el enlace del conocimiento previo con el nuevo

Se facilita el procesamiento de la información hasta convertirlo en nuevo conocimiento

Refuerzo

Cierre

Consolida el aprendizaje a través de la retroalimentación aclaración de conceptos, ejemplificación, u otras actividades.

Propicia la transferencia de los aprendizajes, la jerarquización y la síntesis del proceso.

















# **DEMOSTRACIÓN DE NEARPOD**









### ¿Cómo acceder a Nearpod?

Paso 1: Ingresar a nearpod.comPaso 2: Clic en el botón verde - TEACHERS - Sign up for FREE











#### Elige tu rol...

Vamos a llevarte al tipo correcto de cuenta.









#### Registro gratuito de profesor/a

¿Ya tienes una cuenta? Ingresar

Paso 3: Al hacer clic en	Registrate rápidamente con cualquier de tus cuentas existentes G Google Office 365	Nombre Jane Email Escuela	Apellido Doe
<b>G Google</b>		<ul> <li>jane.doe@gmail.co</li> <li>Contraseña         <ul> <li>*****</li> <li>Mínimo 6 caracteres, sin para la sinos</li> <li>No soy</li> <li>Acepto los térm más de 13 años</li> </ul> </li> </ul>	alabras comunes. un robot inos y condiciones de Nearpod y tengo de edad. Registrarse







### Paso 4: Ingrese su correo electrónico institucional con dominio @galileo.edu



Para continuar, Google compartirá tu nombre, tu dirección de correo electrónico, tu preferencia de idioma y tu foto de perfil con Nearpod. Antes de usar esta aplicación, puedes leer la **política de privacidad** y los **términos del servicio** de Nearpod.

Crear cuenta

Siguiente









#### Te damos la bienvenida

danielcm@galileo.edu

### Paso 5: Introduzca la contraseña de su correo electrónico con dominio @galileo.edu

Introduce tu contraseña	
******	
Mostrar contraseña	

Para continuar, Google compartirá tu nombre, tu dirección de correo electrónico, tu preferencia de idioma y tu foto de perfil con Nearpod. Antes de usar esta aplicación, puedes leer la **política de privacidad** y los términos del servicio de Nearpod.

¿Has olvidado tu contraseña?

Siguiente









### Profesores/as

Registrate gratis en Nearpod con Google





Acepto los términos y condiciones de Nearpod y tengo más de 13 años de edad

Registrarse

¿Eres estudiante? Unirse a una lección.











#### Por favor cuéntanos un poco más acerca de ti

Por favor completa tu perfil mientras configuramos tu cuenta.

#### Materias

Otro 🗸 🧹

#### Niveles

Nivel Univ.

#### Rol

Profesor/a



 $\checkmark$ 

Listo!





# Ventana principal de Nearpod **TALLERES**



# Creando mi primera Lección **TALLERES**

Paso 1: Clic en el botón "Crear" y seleccionar la opción "Lección"

Paso 2: Clic el la opción "Lección sin título" y escriba el nombre de su lección

Lección sin título (1) O Configuración









### Creando un video interactivo

Paso 1: Clic en el botón "Agregar diapositiva"

Paso 2: Y en la opción de Contenido, seleccionar "Video"













### Paso 3: En la parte superior seleccione la opción YouTube



### Paso 4: Pegue el enlace y dé clic en el ícono de Lupa.



Nota: Si el video lo tiene archivado en su equipo, seleccione la opción "Mis videos".









# Paso 5: Cuando aparezca video "dar clic sobre este" y presionar el botón "Guardar".



Guardar

\*\* El video seleccionado puede no tener los permisos necesarios para ser utilizado o haber sido marcado como contenido no apto para todo público. Por favor revísalo nuevamente antes de lanzar una sesión pública







**Paso 6:** La herramienta permite agregar las actividades de: Pregunta abierta o Preguntas de opción múltiple.

**Paso 7:** Mover la guía de tiempo y ubicar el minuto / segundo en la cual se incluirá la primera pregunta, luego dar clic en botón **"Agregar actividad"** 









#### Actividades







### Si la pregunta es abierta, ingrese la pregunta y presione clic en "Guardar".

















Si es pregunta de opción múltiple. Agregue la pregunta, luego las opciones de respuestas. Clic en el ícono de **"check"** en la respuesta correcta (este se pondrá de color verde) y clic en **"Guardar".** 

¿Se necesita	a saber mucho de tecnología en la modalidad e-Learning?
	Verdadero
	Falso
	+ Agregar respuesta



Guardar











Agregue todas las preguntas que necesita, moviendo la guía de tiempo al minuto/segundo que desea aparezcan estas, y repitiendo los pasos anteriores.

Al finalizar dé clic en el botón.

Guardar

Regresará a la vista de diapositivas y aparecerá su video.











### Creando una actividad de gamificación

Paso 1: Clic en el botón "Agregar diapositiva"















# **Paso 3:** Escribir la primera pregunta y opciones respuestas. Marcar la respuesta correcta

El aprend	zaje activo fomenta que el estudiante sea el protagonista de su aprendizaje?
Elija s	u tipo de respuesta 🛛 Tr Texto 🖾 Imágenes
Ø	Verdadero

Nota: Esta actividad únicamente permite agregar preguntas de opción múltiple.









Paso 4: Agregue todas las preguntas que desee, dando clic en el botón "+ Agregar pregunta".

Paso 5: Al finalizar de agregar preguntas dé clic en el botón "Guardar".

**Paso 6:** Regresará a la vista de diapositivas y aparecerá la actividad agregada

Paso 7: Para finalizar clic en el botón "Guardar & Salir"



Guardar

Guardar & Salir





















#### **Compartir Con Profesores**

$\succ$	<	G	<>>	0
Email	Redes	Link	Insertar	Remind
Solo Previsu	a <b>lización</b> lin	k:		

Copiar









# ¡Manos a la obra!





### Cómo aplicar en el aula el aprendizaje basado en juegos

La aplicación de la "gamificación" en el aula debe servir para motivar a los alumnos y darles el control de su aprendizaje. Para ello, es fundamental integrar el juego en la programación del curso.



aulaPlaneta