



TALLERES



DISEÑO DE E-ACTIVIDADES

Módulo II Las TIC Aplicadas a la Educación



Tabla de contenido

1. e-Actividades

- ¿Qué es una e-Actividad?
- Beneficios
- Tipos de e-Actividades
- Consideraciones Importantes

2. Educaplay

- ¿Qué es Educaplay?
- Algunas consideraciones
- Tipos de Actividades
- Pasos para utilizar Educaplay
- Creando su primer e-Actividad
- Insertando mi actividad en GES

¿Qué significa e-Actividad?

De acuerdo a Cabero y Román (2006) una e-Actividad es una actividad presentada, realizada o transferida a través de internet.

Según Salmon (2004), las e-Actividades son actividades motivadoras, atractivas y resueltas mediante las cuales se promueve un aprendizaje virtual activo.



¿Qué es una e-Actividad?

Cuando hablamos de una actividad, nos referimos a todas aquellas diferentes acciones que lleva a cabo un alumno en completa relación a los contenidos vistos en el curso. Cuando dichas actividades son presentadas, realizadas o transferidas de forma online, podemos llamarlas e-Actividades.



La importancia de las e-Actividades en los procesos de enseñanza-aprendizaje mediados por tecnología

- Las e-Actividades es lo que **hace diferente un curso virtual a una lista de videos de YouTube.**
- Leer o repetir información de memoria **no constituye una actividad de aprendizaje.**
- Las **e-Actividades** permiten estimular a sus estudiantes a **pensar, a resolver problemas, reflexionar, compartir, colaborar y generar ideas.** En otras palabras, estimula cognitivamente al estudiante y lo empuja a avanzar más allá de lo que creía posible al inicio del curso.

Características de las e-Actividades

- Sitúan al **estudiante en el centro del proceso formativo.**
- Crean un marco para la **interacción y la participación en línea.**
- Promueven el **aprendizaje activo**, mediante la construcción colaborativa de conocimiento.
- Ayudan a definir claramente los **resultados de aprendizaje.**
- Potencializan el **autoaprendizaje y la motivación por aprender.**



Beneficios de las e-Actividades

- Fomentan el aprendizaje activo, participativo y colaborativo de los estudiantes ya sea en forma individual o grupal.
- Son re-usables.
- Pueden ser adaptadas en cualquier curso y tema.
- Permiten reforzar el aprendizaje de los estudiantes.
- Ayudan en la construcción del conocimiento.
- Permiten la clarificación de los contenidos presentados.
- Profundización en el tema.
- Socialización.

Componentes de un e-Actividad



(Ornellas y Romeo, 2011)

Tipos de e-Actividades

Formativas

- Se emplea para comprobar el nivel de comprensión de los estudiantes.
- No tiene ponderación.

Sumativas

- Evalúa el aprendizaje de los estudiantes.
- Si tiene ponderación.



Tipología



(Ornellas y Romeo, 2011)

Consideraciones para realizar una e-Actividad

- Que exista una pertinencia adecuada entre la e-Actividad y los contenidos presentados en el curso.
- Que las instrucciones sean claras y entendibles.
- Que los alumnos la perciban como interesante y útil.
- Que se les dé el tiempo suficiente para que puedan realizarla.
- Que conozcan los criterios de evaluación.



Es una herramienta online que nos permite crear actividades educativas multimedia para cualquier dispositivo usando tecnología HTML5, dichas actividades podemos utilizarlas en el aula con nuestros alumnos.

Algunas consideraciones

Versión Gratuita:

- Permite crear actividades, colecciones y grupos.
- Permite obtener informes.





Tipos de Actividades

Crear actividad



Crucigrama

Encuentra las palabras a través de una definición de texto o multimedia.



Sopa de letras

Introduce palabras para encontrar en la sopa de letras.



Ruleta de Palabras

Define palabras con las letras del alfabeto a través de texto o archivos multimedia para adivinarlas.



Relacionar Mosaico

Crear parejas de texto o multimedia para relacionarlos.



Test

Crear un cuestionario de tipo test con texto y archivos multimedia.



Relacionar Columnas

Crear parejas de elementos de texto o multimedia para relacionarlos en columnas.



Completar

Completa un texto con las palabras que escojas.



Relacionar

Crear grupos de elementos relacionados para que sean agrupados.



Adivinanza

Adivina la respuesta o una imagen a través de pistas de texto y audio.



Video Quiz

Escoge un video de Youtube, secuencialo y crea tu cuestionario.



Mapa Interactivo

Dispon puntos de información o respuestas en la imagen que elijas.



Ordenar Letras

Escoge una palabra para ordenar sus letras.



Ordenar Palabras

Escoge una frase para ordenar sus palabras.



Presentación

Crear una presentación a través de diapositivas con texto y archivos multimedia.



Dictado

Crear un texto de dictado y secuencialo a través de audios.

Pasos para utilizar Educaplay


- Ingrese al sitio: educaplay.com
- Clic en el botón “Crear una cuenta gratuita”



Regístrate gratis y comienza a disfrutar de Educaplay

Utiliza tu red social favorita para conectarte a Educaplay de forma rápida y segura

regístrate con tu correo electrónico

No soy un robot 

¿Estás de Acuerdo? Al marcar esta casilla, indicas que has leído y aceptas las [Condiciones de servicio de Educaplay](#) y la [Política de Privacidad de Educaplay](#) y también recibir las notificaciones oportunas que envíe Educaplay en formato electrónico.

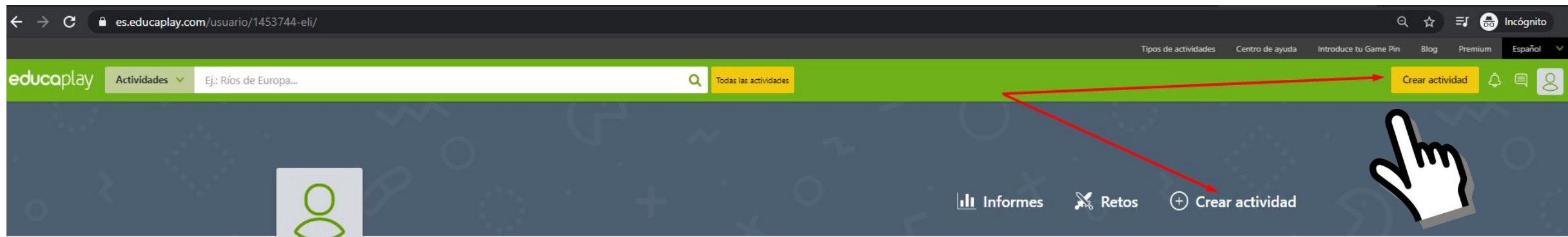
¿Ya tienes una cuenta? [Inicia sesión](#)

Complete el formulario o vincule su cuenta personal de Facebook, Google o Microsoft.

Nota: Se recomienda vincular su cuenta de Universidad Galileo (Google).

Creando mi primer e-Actividad

Paso 1: Clic en el botón “Crear actividad”



Crear actividad

Paso 2:
 Seleccione el tipo de actividad, coloque el título y descripción; y clasifique la actividad, clic en “Siguiente”



Crucigrama

Encuentra las palabras a través de una definición de texto o multimedia.



Sopa de letras

Introduce palabras para encontrar en la sopa de letras.



Ruleta de Palabras

Define palabras con las letras del alfabeto a través de texto o archivos multimedia para adivinarlas.



Relacionar Mosaico

Creas parejas de texto o multimedia para relacionarlos.



Test

Creas un cuestionario de tipo test con texto y archivos multimedia.



Relacionar Columnas

Creas parejas de elementos de texto o multimedia para relacionarlos en columnas.



Completar

Completa un texto con las palabras que escojas.



Relacionar

Creas grupos de elementos relacionados para que sean agrupados.



Adivinanza

Adivina la respuesta o una imagen a través de pistas de texto y audio.



Video Quiz

Escoge un video de Youtube, secuencialo y crea tu cuestionario.



Mapa Interactivo

Dispon puntos de información o respuestas en la imagen que eligas.



Ordenar Letras

Escoge una palabra para ordenar sus letras.



Ordenar Palabras

Escoge una frase para ordenar sus palabras.



Presentación

Creas una presentación a través de diapositivas con texto y archivos multimedia.



Dictado

Creas un texto de dictado y secuencialo a través de audios.

Paso 3: Cada actividad tiene configuraciones diferentes, en esta ocasión crearemos una sopa de letras.

Botón de ayuda

Editar









Botón de ayuda Visible
El botón de ayuda SI estará disponible

Datos Generales

Editar

Pistas

Direcciones en las que poner las palabras

Límite de Tiempo El usuario **no** tiene límite de tiempo para realizar la actividad

Palabras

Añadir

Palabras incluidas

Paso 4: Seleccione si desea que el botón de ayuda esté visible u oculto.

Botón de ayuda

Editar

Botón de ayuda

Visible

El botón de ayuda SI estará disponible

Botón de ayuda  ✕

Visible
(El botón de ayuda SI estará disponible)

Oculto
(El botón de ayuda NO estará disponible)

Enviar

Paso 5: Edite los datos generales (pistas, dirección de las palabras y límite de tiempo).

Datos Generales

Pistas	<input type="checkbox"/> No mostrar pistas <input type="checkbox"/> Mostrar Asteriscos <input type="checkbox"/> Mostrar Palabras									
Direcciones en las que poner las palabras	<table border="1"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>									
Límite de Tiempo	El usuario no tiene límite de tiempo para realizar la actividad									

 Editar
 

Editar Datos Generales ✕

Pistas No mostrar pistas Mostrar Asteriscos Mostrar Palabras

Direcciones en las que poner las palabras

<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Límite de Tiempo No Sí

Envia 



Palabras

Añadir



Palabras incluidas

Paso 6: Añada las palabras.

Añadir Palabra/s X

Palabra

Palabra

Palabra

Palabra

Palabra

Enviar



Paso 7: Añada etiquetas (palabras relacionadas con su actividad).

Etiquetas

Añadir Etiquetas

Es necesario establecer al menos 3 etiquetas. Una de ellas debe de establecer el tema de la actividad.

Añadir

Ejemplo:

Sopa Generada

V	I	V	W	Y	C	N	V	L	P	H	H	E
B	E	V	W	S	T	A	L	L	E	R	E	S
O	M	N	N	I	S	H	T	Y	D	A	K	R
O	F	A	K	B	Z	G	M	P	O	C	U	Y
E	B	F	J	D	J	E	F	E	Z	T	C	T
L	Q	H	U	J	P	S	L	N	I	I	S	S
Y	A	H	D	A	R	I	F	Z	D	V	V	E
U	C	Z	W	H	L	J	Z	R	O	I	Z	T
U	I	L	K	A	P	F	U	E	T	D	D	N
X	R	D	G	E	V	D	W	B	D	A	A	E
W	Y	C	W	U	K	F	U	B	U	D	T	C
V	C	F	G	S	K	B	W	E	E	E	U	O
W	H	Z	S	L	V	U	O	W	R	S	M	D

Generar C

Paso 8: Revise la vista previa de su actividad, puede cambiar el orden en el que aparezcan las palabras.



Imagen: educaplay.com

Paso 9: Para que su actividad sea visible para otros usuarios, debe publicarla.

Paso 10: Previsualice su actividad.

Actividad publicada



Sopa de Letras Taller
Prueba Sopa de Letras

Sopa

Editar Datos



50%

Ayuda

Previsualizar

Publicar Actividad

Sopa de Letras Taller
Prueba Sopa de Letras



01:00
TIEMPO MÁXIMO

Comenzar

Autor: **Bianka Alvarez**

Sopa de Letras Taller

80 PUNTOS

00:21 TIEMPO RESTANTE

V	U	F	H	E	T	Y	F	A	H	T	H	S
X	T	N	A	N	T	A	L	L	E	R	E	S
B	N	N	S	M	G	W	Y	C	O	A	L	A
H	Q	B	Y	R	Y	G	F	I	O	C	G	U
G	U	Q	S	M	B	E	H	E	D	T	I	M
R	F	H	A	B	M	S	L	B	N	I	Q	S
T	K	V	L	B	W	I	V	S	P	V	G	E
G	T	I	T	I	L	B	M	P	T	I	F	T
B	I	K	G	A	H	J	P	J	H	D	W	N
N	D	Y	G	X	N	U	I	P	Y	A	R	E
K	T	X	O	T	S	A	E	Q	X	D	D	C
D	P	X	A	H	P	Q	P	M	B	E	T	O
T	N	V	P	V	C	R	H	H	X	S	T	D

1. ACTIVIDADES

2. TALLERES

3. DOCENTES

4. GALILEO

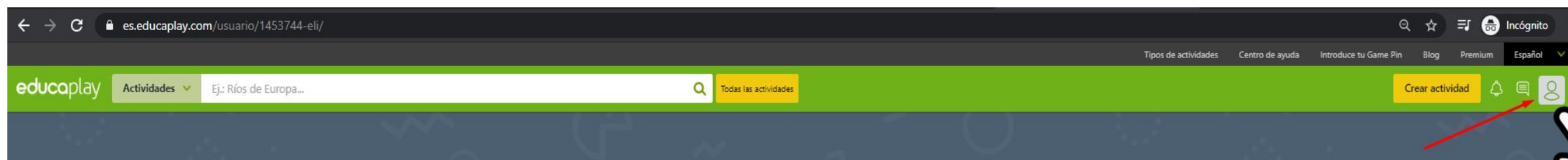
5. GES

Compartiendo mi Actividad

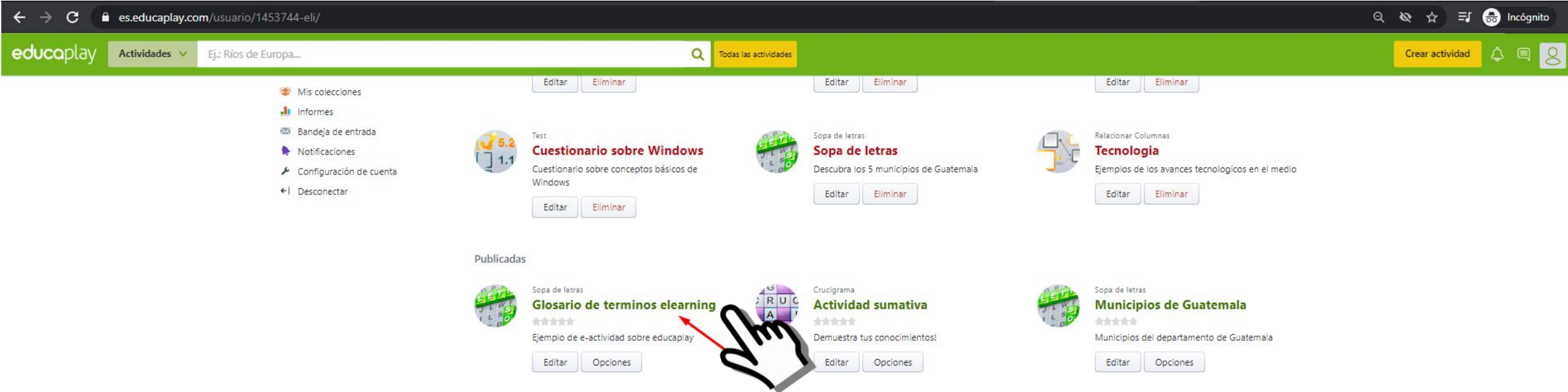
Al tener publicado su actividad, tiene opción de compartirla a través de varias redes sociales.

Paso 1: Dé clic en el botón 

Nota: Si usted ya subió una foto, clic en su foto.



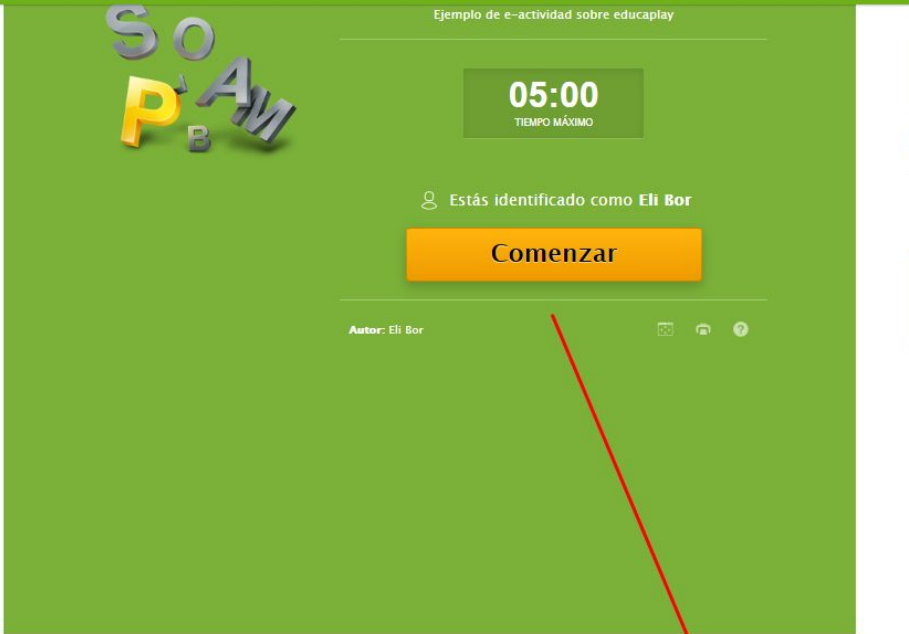
Paso 2: Seleccione la actividad que desee compartir.



The screenshot shows the user interface of educaplay.com. The browser address bar displays 'es.educaplay.com/usuario/1453744-eli/'. The page header includes the 'educaplay' logo, a search bar with the text 'Ej.: Ríos de Europa...', and a 'Todas las actividades' button. On the left, there is a navigation menu with options: 'Mis colecciones', 'Informes', 'Bandeja de entrada', 'Notificaciones', 'Configuración de cuenta', and 'Desconectar'. The main content area displays a grid of activities, each with an icon, title, description, and 'Editar'/'Eliminar' buttons. A hand cursor is pointing to the activity titled 'Glosario de terminos elearning'.

Activity Title	Description	Buttons
Cuestionario sobre Windows	Test Cuestionario sobre conceptos básicos de Windows	Editar, Eliminar
Sopa de letras	Sopa de letras Descubra los 5 municipios de Guatemala	Editar, Eliminar
Tecnología	Relacionar Columnas Ejemplos de los avances tecnológicos en el medio	Editar, Eliminar
Glosario de terminos elearning	Sopa de letras Ejemplo de e-actividad sobre educaplay	Editar, Opciones
Actividad sumativa	Crucigrama Demuestra tus conocimientos!	Editar, Opciones
Municipios de Guatemala	Sopa de letras Municipios del departamento de Guatemala	Editar, Opciones

Paso 3: Puedes copiar el link de la actividad haciendo clic en el botón **“Compartir”**



Ejemplo de e-actividad sobre educaplay

05:00
TIEMPO MÁXIMO

Estás identificado como Eli Bor

Comenzar

Autor: Eli Bor

Sopa de letras

Glosario de terminos elearning

★★★★★

Ejemplo de e-actividad sobre educaplay

elearning educación virtual

Creada por

Eli Bor
Guatemala

Guardar Compartir ...

Google Classroom Microsoft Teams LTI

Compartir

<https://es.educaplay.com/recursos-educativos/451908> Copiar

Insertar

```
<iframe width="795" height="690"
frameborder="0"
src="https://es.educaplay.com/juego/4519081-
```

Copiar



Glosario de terminos elearning
Ejemplo de e-actividad sobre educaplay

05:00
TIEMPO MÁXIMO

Estás identificado como **Eli Bor**

Comenzar

Autor: Eli Bor

+ Crea tu propia actividad gratis desde nuestro creador de actividades [Crear sopa de letras](#)

🏆 Compite contra tus amigos para ver quien consigue la mejor puntuación en esta actividad [Crear reto](#)

Top 10 resultados

1	 Eli Bor 15 de Mayo de 2019	01:16 TIEMPO	24 PUNTUACION
	 Eli Bor 15 de Mayo de 2019	01:16 TIEMPO	24 PUNTUACION

Nota: Puede visualizar el ranking y los comentarios de otros usuarios que hayan realizado su actividad.

[Ver todos los resultados](#)




Eli Bor
Free [Hacerme Premium](#)


- Mis actividades
- Mis retos
- Mis favoritos
- Mis colecciones
- Informes
- Bandeja de entrada
- Notificaciones
- Configuración de cuenta
- Desconectar


[Informes](#) [Retos](#) [Crear actividad](#)

Informes

Informes de autor


Informe de retos

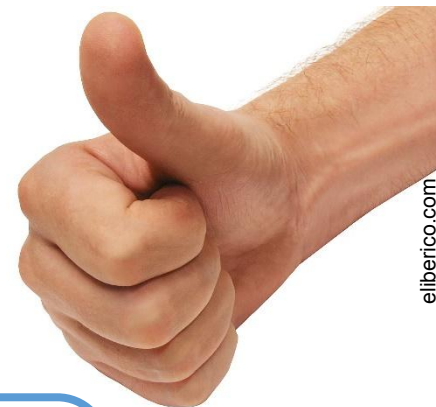

Informe de actividades


Informe de usuarios

Informes de jugador


Mis puntuaciones

Nota: Únicamente registra el punteo y datos de los usuarios suscritos a Educaplay.



eliberico.com

¡Practiquemos!

Publicando mi Actividad en el GES

Paso 1: Copie el código embed

Alfabeto de letras
Glosario de terminos elearning

★★★★★

ejemplo de e-actividad sobre educaplay

elearning educación virtual


Leída por

 **Eli Bor**
 Guatemala

Comentarios

 Escribe un comentario

Guardar Compartir Descargar ...

 Google Classroom
  Microsoft Teams
  LTI

Compartir

<https://es.educaplay.com/recursos-educativos/451908> Copiar

Insertar

```
<iframe width="795" height="690"
frameborder="0"
src="https://es.educaplay.com/juego/4519081-
```

Copiar

Paso 2: Ingrese a su GES y ubique el curso en el que desea insertar su e-Actividad.

Paso 3: Haga clic en la pestaña “Admin”.

Paso 4: Active la opción de “Contenido” (si ya la activo con anterioridad omita este paso).



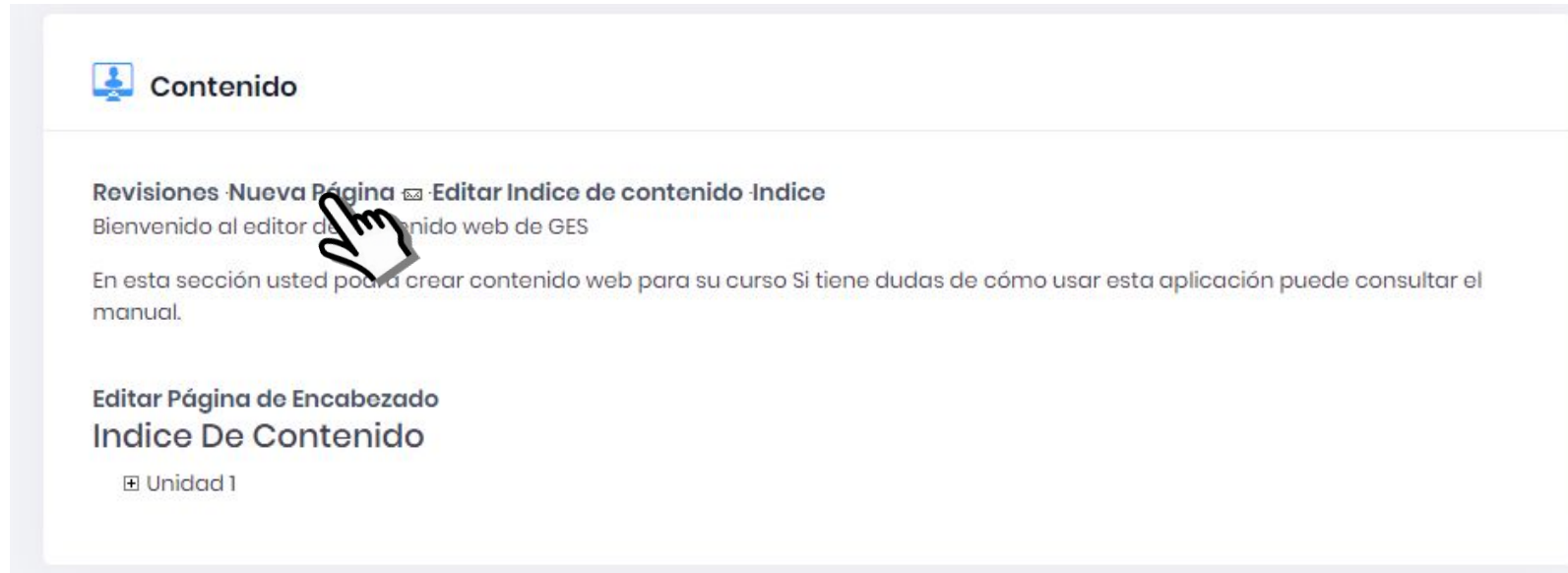
PASOS PARA ACTIVAR LA SECCIÓN DE CONTENIDO

1. En la pestaña **Admin** ubique la sección **Administración de Grupos**
2. Haga Clic en **Administrar Aplicaciones**
3. En el listado **Aplicaciones que agregar**, busque: **Contenido**
4. De clic en el enlace **agregar** que aparece a la par de **Contenido**

IMPORTANTE

La activación de la sección contenido sólo se debe activar una vez por curso.

Paso 5: Clic en la pestaña “Admin” y ubique el portlet de “Contenido”, haga clic en el enlace Ver páginas de: “Contenido”.



Paso 6: Clic en el enlace “Página nueva”.

[Página nueva](#) · [Nueva Actividad](#) · [Administrar Contenido](#) · [Indice](#)

Paso 7: Clic en el botón  y pegue el embed, clic en “Aceptar”.

Titulo*
 Creator
 contenido*

Editar Ver Insertar Formato Herramientas Tabla
 Párrafo Fuente de sist... 12pt **B** *I* U A Mis Archivos

Descripción
 Índice De Contenido*

Código fuente

Su e-Actividad se visualizará en el GES de la siguiente manera:


Facultad: Facultad Carrera: Carrera Curso: Curso

Contenido

✓ Contenido EducaPlay

Test de conocimiento básico

Test de conocimiento basico sobre software de computadora



03:00


TIEMPO MÁXIMO

Sensible: Mayúsculas/Minúsculas
 Acentos

[Pulsa aquí para identificarte](#)

Comenzar

Autor: Eli Bor



Formación Programada

Certificados de Profesionalidad

Proyectos e-learning

LCMS Personalizado